- **Lembar Validasi Siswa**

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8 BERBANTU GEOGEBRA 3D GRAPICS PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR

VALIDASI SISWA

Judul Penelitian	: Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Macromedia Flash 8 Berbantu Geogebra 3D *Grapics* pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar
Sasaran Program	: Siswa Kelas VIII SMP
Peneliti	: - Syaffa Safira - Dinda Nur Salsabila

Identitas Siswa

Nama : Eca amalia.....

Kelas/No Absen : 9.a.....

Petunjuk :

Berilah tanda *checklist* (√) pada kolom yang tersedia sesuai dengan pendapat Anda terhadap setiap pernyataan tentang Macromedia Flash 8 Berbantu Geogebra 3D *Grapics* pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar sebagai media pembelajaran siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Cisaga. Atas ketersediaan Anda untuk mengisi lembar evaluai ini, diucapkan terima kasih.

Keterangan:

1 : Sangat Kurang
2 : Kurang
3 : Cukup
4 : Baik
5 : Sangat Baik

Dipindai dengan CamScanner

No.	Kriteria Penilaian	Skor				
		1	2	3	4	5
Kemudahan Penggunaan Aplikasi						
1.	Kejelasan petunjuk penggunaan aplikasi					✓
2.	Kontrol navigasi mudah digunakan					✓
3.	Simbol dan tombol yang mudah dipahami				✓	.
4.	Letak navigasi mudah ditemukan					✓
5.	Kemudahan memulai aplikasi					✓
6.	Kemudahan mengakhiri aplikasi					✓
7.	Konsistensi tata letak tombol					✓
8.	Tingkat kemudahan menjalankan aplikasi					✓
Tampilan Aplikasi						
9.	Komposisi warna tidak mengganggu					✓
10.	Kemenarikan warna latar aplikasi					✓
11.	Kemenarikan desain aplikasi					✓
12.	Ketepatan tata letak teks					✓
13.	Kesesuaian latar dengan warna teks					✓
14.	Keserasian dan kemenarikan pemilihan jenis huruf, ukuran, dan jarak spasi antar tulisan				-	✓
15.	Kesesuaian penggunaan video					✓
16.	Kemenarikan video					✓
17.	Kesesuaian penggunaan gambar					✓
18.	Kemenarikan penggunaan gambar					✓
19.	Keseimabangan antara penggunaan teks dengan video					✓
20.	Ketepatan penggunaan audio					✓
21.	Keserasian penggunaan audio dan video					✓
22.	Kesesuaian dan kemenarikan pemberian umpan balik				✓	.
23.	Keteraturan letak komponen (ikon, navigasi) aplikasi					✓
Kemudahan Aplikasi Untuk Dipelajari Isinya						
24.	Kejelasan rumusan kompotensi dasar					✓
25.	Kejelasan rumusan indikator keberhasilan					✓
26.	Keurutan penyajian materi					✓
27.	Kemenarikan penyajian materi					✓
28.	Penggunaan kalimat dan tata Bahasa untuk mendukung pemahaman terhadap materi					✓
29.	Soal latihan disajikan secara jelas					✓
30.	Keterbacaan teks dari segi jenis dan ukuran teks					✓
31.	Pemberian contoh untuk mendukung pemahaman terhadap materi					✓
32.	Kejelasan contoh soal					✓
33.	Kejelasan soal tes					✓
34.	Penggunaan teks, gambar, audio, dan video/animasi untuk mendukung pemahaman terhadap materi					✓

Komentar / Saran :
Belajarnya mudah dipahami, serta ada media pembelajaran.

Dipindai dengan CamScanner

Saya telah mengerti

Ciamis, 19-11 2021

Siswa

(Eca amalia)

Dipindai dengan CamScanner